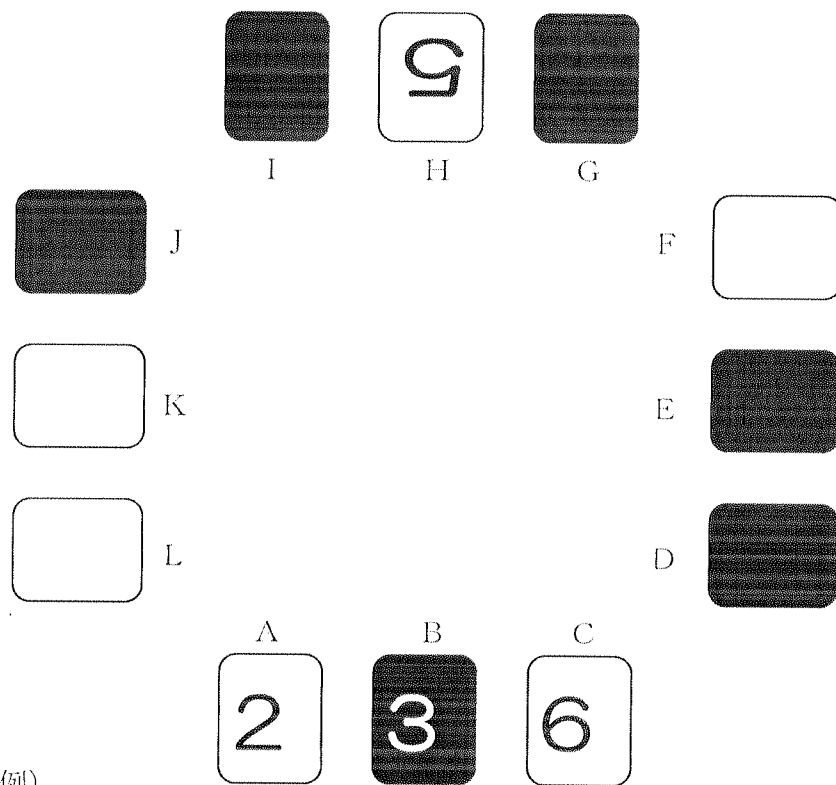


【解答】 詰めアルゴ その35

下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦です。

自分のところに、A、B、Cのカードがくばられて、味方から、Hのカードを見せてもらいました。残りのカードをあてましょう。

(カードは白と黒の1～6を使っています。)



(考え方の例)

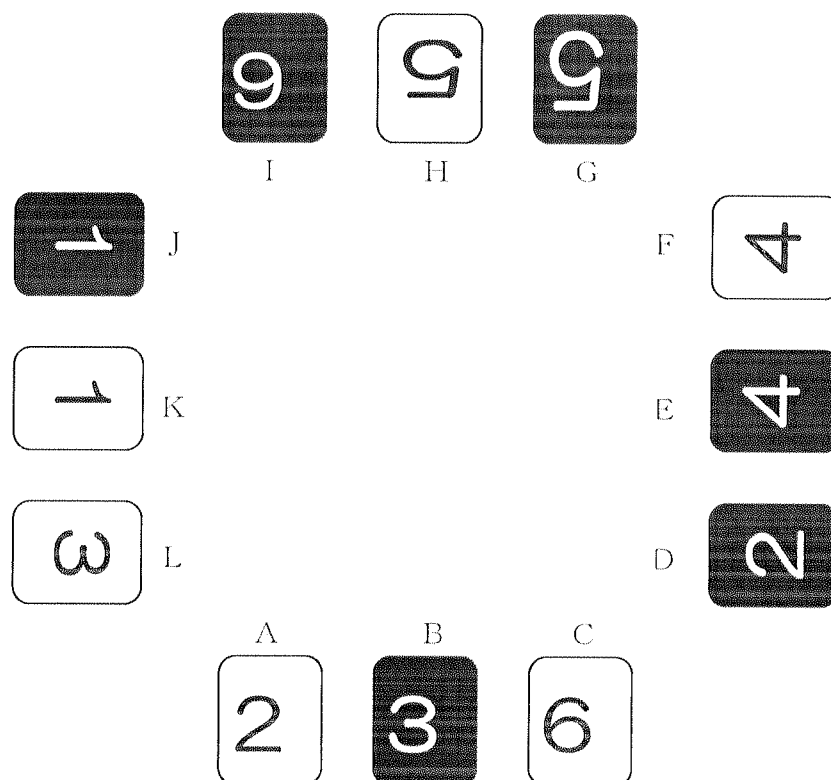
黒の残りのカード：1， 2， 4， 5， 6

白の残りのカード：1， 3， 4

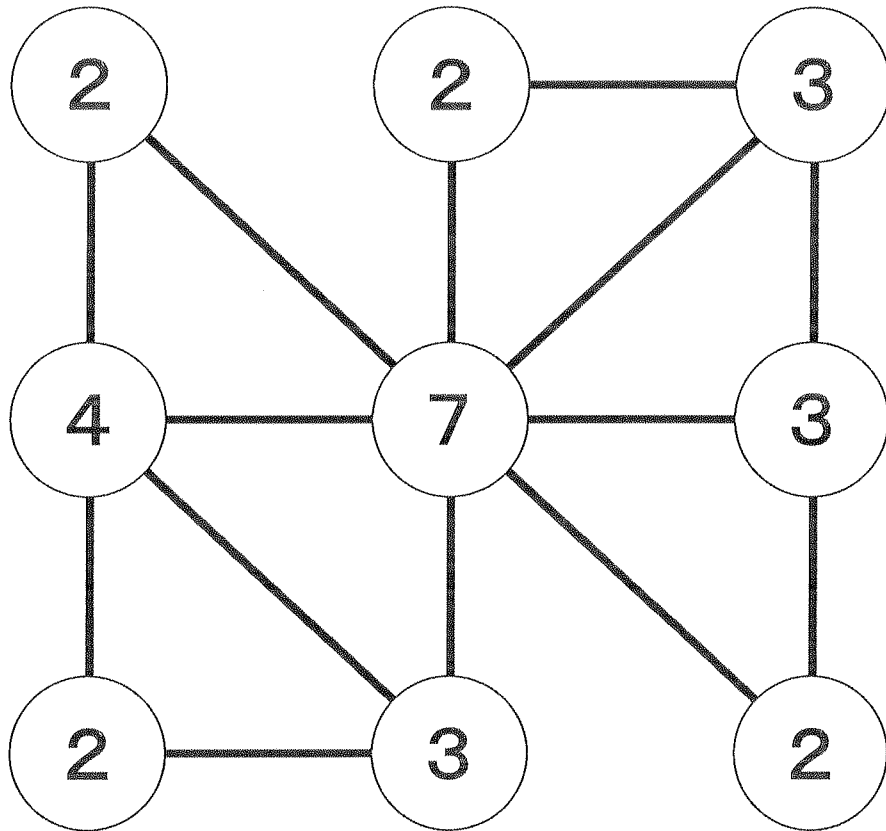
- ① 白1より小さいカードは黒1だけなので、Fは白1ではない。よって、K=白1が決まり、J=黒1も決まる。
- ② アルゴの「定石」から、I=黒6が決まる。
- ③ Fに入るのはどんなに大きくても白4までなので、D、Eは黒5ではない。よってG=黒5が決まる。
- ⑤ 残った黒は2と4。これらは両方とも右どなりが持っているので、ルールにそってD=黒2、E=黒4が決まる。

- ⑥ ④でE=黒4が決定したのでF=白4が決まる。最後に残ったL=白3が決定する。

【答え】



【解答】 ナンバーリンク その35



【考え方の例】

定石：角の③

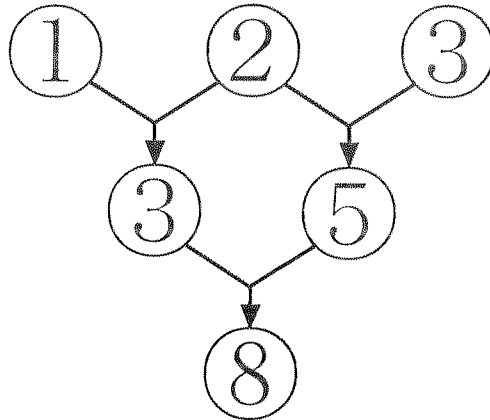
⑦と下段左②をつないだとすると、中段左④が決まり、上段の左と中央②が決まるが、そうすると、⑦からつなぐことのできない島が2か所発生してしまう。(上段の②ふたつ) ゆえに、⑦から下段左②へは橋をつなげないことがわかる。⑦が決まる。

中段左の④が決まる。

残りはルール通りにつないで完成。

【解答】 チャレペー その35 「たしてたしてパズル ③」

よこ横にならんでいる2つの数字^{すうじ}をたして、そのすぐ下^{した}に答え^{こた}を書きます^か。



ゴールが10になるように、○に数字^{すうじ}を入れて、パズルを仕上げ^{しあ}ましょう。0を入れてはいけません。

