

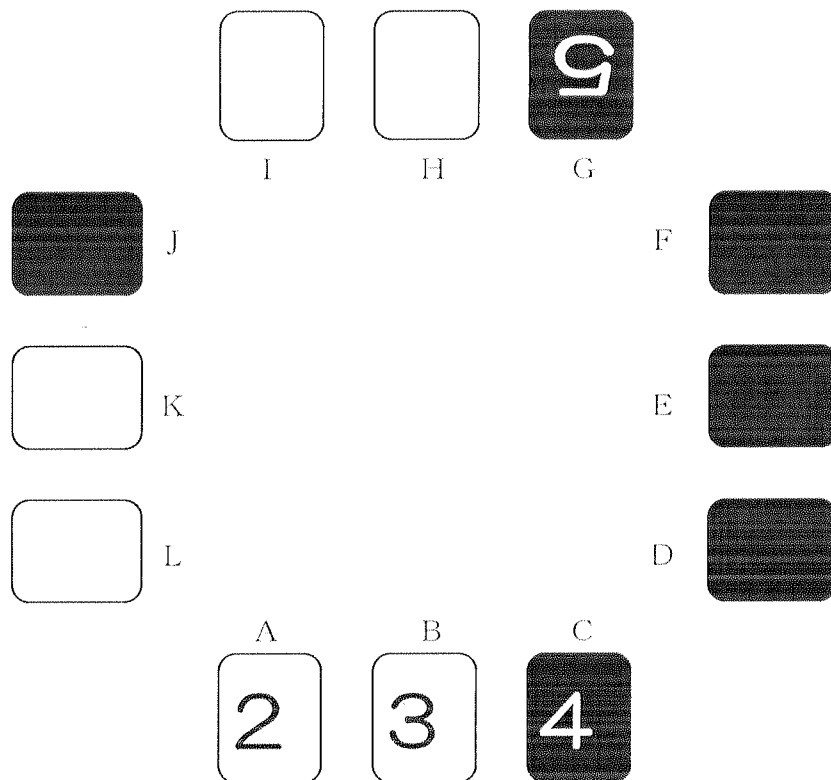
【解答】 詰めアルゴ その33

下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦です。

自分のところに、A、B、Cのカードがくぼられて、味方から、

Gのカードを見せてもらいました。残りのカードをあてましょう。

(カードは白と黒の1～6を使っています。)



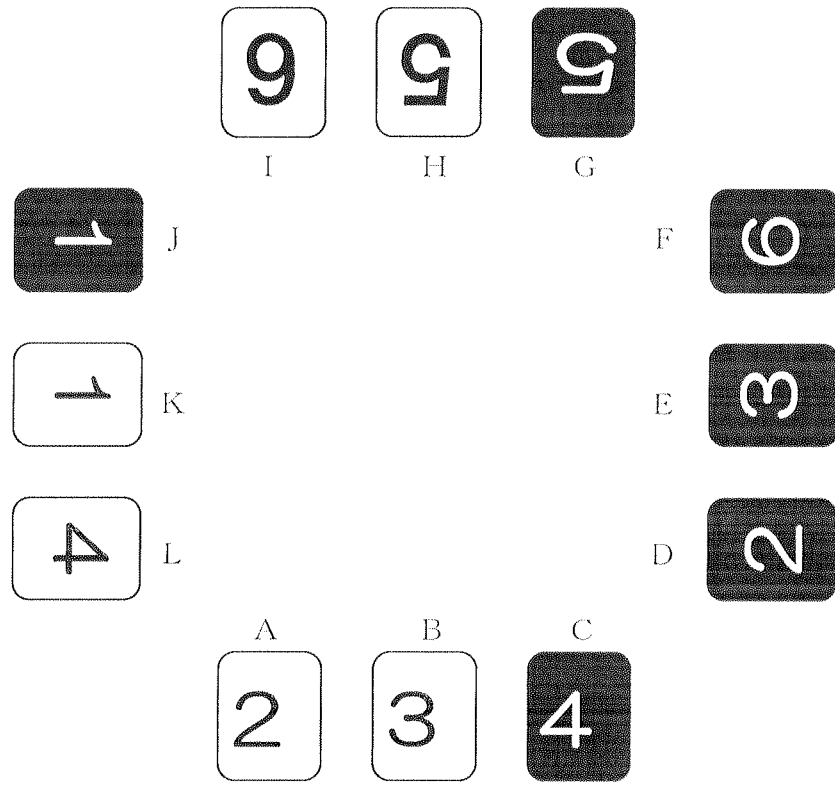
(考え方の例)

黒の残りのカード：1， 2， 3， 6

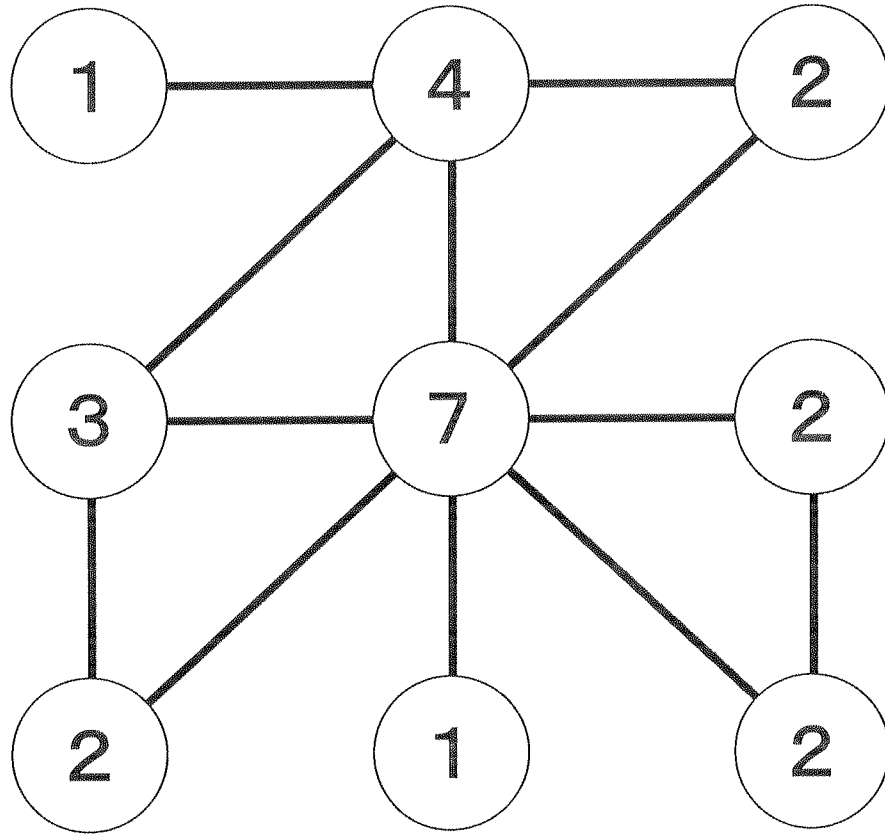
白の残りのカード：1， 4， 5， 6

- ① H、Iは両方とも5以上の白のカードなので、H=白5、I=白6が決まる。
- ② 残る白のカードは1と4。両方とも左どなりが持っているので、小さい順に並べるというルールによってK=白1、L=白4が決まる。
- ③ Kより小さい黒のカードは黒1だけなので、J=黒1
- ④ 残る黒のカードは2， 3， 6。すべて右どなりがもっているので、ルール通りに並べるとD=黒2、E=黒3、F=黒6となる。

【答え】



【解答】 ナンバーリンク その33



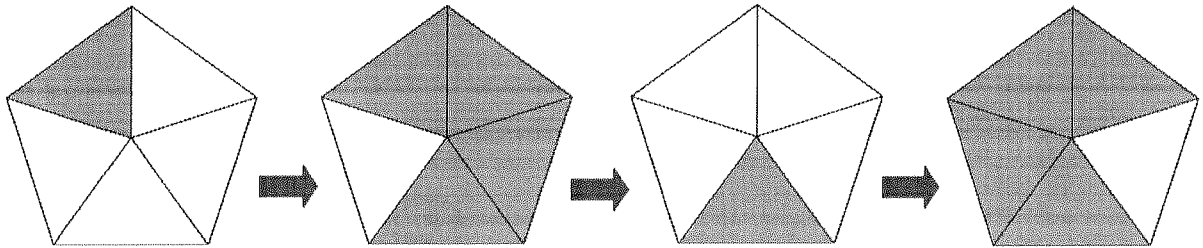
【考え方の例】

中央⑦から上段左①につないだとすると、上段④が決まらなくなってしまふ。
ゆえに、⑦と上段左①はつながない。⑦が決まる。
つづけて、上段中央④が決まる。
のこりはルール通りにつないで完成。

【解答】チャレペー その33

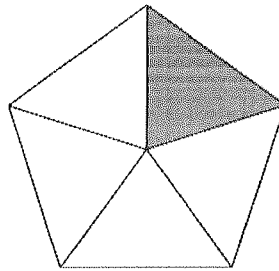
「次はどうか？ ③」

ある決まりで変わっていきます。



次はどうなりますか。

【答え】

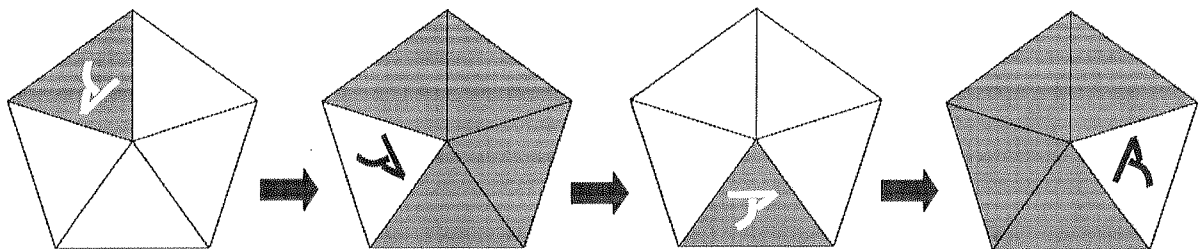


【考え方の例】

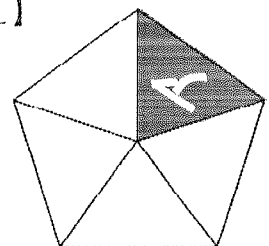
規則性を見つける問題です。

規則性 その1：下の図のアの部分と、それ以外の部分で、交互に色がつきます。




規則性 その2：時計と反対まわりに回転します。



【答え】



【解答】 迷路 「キーハンター⑤」

S から G まで、3種類の鍵^{しゅるい かぎ}    をそれぞれ一個ずつ^{いっこ}拾^{ひろ}ってゴールしましょう。同じ道^{おな みち}を二度は通^{にど}れません。S から G までの一番近い順路^{いちばんちか じゆんろ}に、線^{せん}を書きいれなさい。

